

## REGLEMENT CLUBCOMPETITIE seizoen 2022/2023 BRIDGECLUB 't HARDE

### Verhinderings en scores

De score van een gelegenheidsteam wordt ongewijzigd, zonder compensatie, in het resultaat verwerkt. Een uitzondering is het spelen met een gastspeler die geen lid is van de bridgeclub. Gelimiteerd tot 45%-55%.

Afwezigheid in een competitieronde; 1<sup>e</sup> keer 50% daarna iedere keer 5% minder.

### Periodekampioenen

Men moet minimaal vier keer per competitieronde met de eigen partner te hebben gespeeld om voor het periodekampioenschap en/of meeste progressie in aanmerking te komen. Bij periodes met vijf zittingen moet men minimaal drie keer met de eigen partner gespeeld hebben.

### Clubkampioenschap

Het paar moet iedere competitieronde minimaal drie keer met de eigen partner hebben gespeeld.

### Lidmaatschap

Ieder lid dat meedoet aan de competitie verplicht zich wekelijks aanwezig te zijn op de speelavond, t.w. dinsdag om 19.20 uur in het MFC Aperloo (dorpshuis/sporthal aan de Bovenweg). Bij verhindering dient men dit zo spoedig mogelijk (behoudens uitzonderlijke redenen) doch uiterlijk om 10.00 uur op de DINSDAG van de speeldag te melden aan de hoofdwedstrijdleader Willem Sluijter, telefoon : 0525-651819. E-mail: w.sluijter2@kpnplanet.nl

### Speeldagen

De start van de clubcompetitie is op de eerste dinsdag van september om 19.30 uur. Er wordt gespeeld gedurende 6 periodes. Vijf periodes van zes zittingen en een periode van vijf zittingen. Dit i.v.m. de kerstdrive.

### Verhinderings en scores

Bij verhindering van één van de partners wordt een gelegenheidsteam op de volgende wijze samengesteld:

1. De overgebleven partner wordt door de wedstrijdleiding gekoppeld aan een ander incompleet team.
2. Indien het onder 1 gestelde niet mogelijk is, heeft een speler - na van de wedstrijdleiding verkregen toestemming - het recht een gastspeler (lid van de bridgeclub) uit te nodigen. Indien dit niet mogelijk is, zal de wedstrijdleiding een speler trachten te vinden, die geen lid is van de bridgeclub. De te behalen score wordt echter begrensd tussen minimaal 45% en maximaal 55%.
3. Indien een paar in een competitieronde niet kan spelen krijgt het bij de 1<sup>e</sup> keer afwezigheid 50%, daarna in deze periode iedere keer 5% minder.

### Speelavond

Per avond worden 24 spellen (6 rondes van 4 spellen) gespeeld. Na de derde ronde is er een pauze van ca. 10-15 minuten. De wedstrijdleiding deelt aan ieder team een "loopbriefje" uit. Op dit briefje staat vermeld aan welke tafel en in welke richting er die avond wordt gespeeld. De noord speler noteert het resultaat van ieder gespeeld spel in het Bridgemate kastje. De oost speler is verplicht het resultaat te controleren. De overige spelers zien hierop toe. Bij het vijf minuten signaal van de klok mag er niet meer met een spel begonnen worden. Men moet dit spel dan in de pauze of aan het eind van de speelavond naspelen. Bij het niet spelen van een spel dient dit in het bridgemate kastje te worden aangegeven door op het cijfer (0) nul te drukken.

### Systeemkaarten en spiekbriefjes

Systeemkaarten zijn verplicht en dienen ongevraagd aan de tegenpartij te worden bekend gesteld. Een speler mag de systeemkaart van de tegenstander inzien als hij aan de beurt is om te bieden of te spelen. Het is de speler niet toegestaan om haar/zijn eigen systeemkaart in te zien of te raadplegen. Het gebruik van spiekbriefjes is niet toegestaan. Gelegenheidsparen, zonder systeemkaart, dienen aan het begin van elke speelronde mondeling bekend te maken van welke conventies gebruik wordt gemaakt en van welke conventies geen gebruik wordt gemaakt.

### Onregelmatigheden

Zodra een spel is gespeeld dient iedere speler direct zijn 13 kaarten in het juiste vakje terug te steken.

Het is niet de bedoeling een spel nog eens uitvoerig te bespreken.

Dit ter voorkoming van het verkeerd instoppen van de kaarten.

Mocht zich zo'n geval onverhoopt voordoen, dan dient direct de wedstrijdleiding te worden gewaarschuwd. De wedstrijdleiding heeft het recht arbitrale scores toe te kennen als onregelmatigheden de scores van anderen nadelig beïnvloeden. Fouten door het verkeerd instoppen van de kaarten in de houders of een spel niet spelen worden bestraft met een aftrek van 2% van de score van die avond. Dit is van toepassing op BEIDE teams! Het spelen van verkeerde spellen of het spelen van één of meerdere spellen in de verkeerde windrichting wordt eveneens bestraft met een aftrek van 2% van de score van die avond. Ook dit is van toepassing op BEIDE teams. Na het kloksignaal 5 minuten voorafgaand aan het wisselen van tafel mag niet meer aan een spel worden begonnen en moet dit spel in het bridgemate kastje ingevoerd worden als niet gespeeld, dat is de nul. In de pauze of na afloop dient het spel alsnog te worden gespeeld. Het resultaat dient dan handmatig genoteerd te worden en aan de wedstrijdleader te worden bekend gesteld.

### Uitslag

De resultaten worden nog dezelfde avond, onder voorbehoud, bekend gemaakt. Eventuele wijzigingen kunnen door de wedstrijdleiding worden aangebracht als de controle achteraf daartoe aanleiding geeft.

### Periodekampioen

Om in aanmerking te komen voor het periodekampioenschap dient het paar minimaal 4 keer met de eigen partner te hebben gespeeld. Aan het periodekampioenschap is geen beloning verbonden. Het team met de hoogste progressie van het gemiddelde percentage t.o.v. de vorige periode ontvangt een bescheiden attentie. Ook hier dient het paar minimaal 4 keer met de eigen partner te hebben gespeeld. Bij periodes met 5 zittingen moet men 3 keer met de eigen partner hebben gespeeld.

### Clubkampioen

Het team met de beste resultaten over alle periodes wordt kampioen. Wel moet het paar iedere competitieronde minimaal 3 keer met de eigen partner hebben gespeeld.

Dit team alsmede de nrs. 2 en 3 in de eindrangschikking ontvangen een attentie.

-----